

13. Combat / fuite / acceptation

Avant d'accepter un nouvel axe il se passe le mécanisme suivant :

Exemple : un enfant refuse de terminer son assiette...

1. il y a un combat avec la mère
2. l'enfant quitte la table ou renverse l'assiette
3. l'enfant mange son assiette (ou plutôt ce qui est dessus)

Donc :

1. Combat
2. Fuite
3. Et on finit par accepter

Si vous voulez le permis de conduire, acceptez tout ce que l'expert vous demande ! Si vous combattez l'expert ou si vous fuyez l'examen, il n'y aura rien au bout du compte.

Voilà d'abord les actions du mental et de l'ego : NON et combat !

L'intuition et le Divin savent que c'est seulement une leçon ou un apprentissage. Il ne faut pas juger, mais seulement essayer de comprendre le jeu ou d'apprendre la leçon... Il faut juste redresser le volant ou le gouvernail. C'est tout.

Si vous êtes trop dans le mental, voilà les ennuis.

Les assurances maladies pourraient diminuer leurs cotisations en une somme minime, s'il n'y avait pas, par exemple, de problèmes dans les couples ou au travail... Les assurances doivent en faire payer pour les dégâts de santé dus aux combats et dus à la fuite. Elles n'ont rien à payer si la personne peut accepter.

Les assurances de voiture et de motos obligent le port de ceintures ou de casques pour diminuer leurs frais, mais le problème est seulement déplacé. Les autres assurances ne cessent d'augmenter.